

**ГКУК «Белгородская государственная детская библиотека А. А. Лиханова»
Отдел автоматизации и информатизации**



«Мультимедиа ресурсы: вектор развития»

проект по созданию мультимедиа ресурсов

Белгород, 2019 г.

Организация-исполнитель:	ГКУК «Белгородская государственная детская библиотека А.А. Лиханова».
Организации, поддерживающие проект:	Управление культуры области; Белгородское региональное отделение ООФ «Российский детский фонд».
Ответственные исполнители:	Васильева С.В., заведующая отделом АСУ; Немилостивный А.И., инженер-электроник; Морквин Д.И., ведущий инженер-программист; Леонидова О.В., библиотекарь.
Соисполнители:	Фисунова О.И., заведующая отделом комплектования и обработки, Садовникова Т.Н., заведующая отделом обслуживания читателей «Детство», Друшлякова Т.Л., заведующая информационно-библиографическим отделом, Терехова Е.Ю. заведующая отделом обслуживания читателей «Дошкольник», Измайлова Е.А., заведующая отделом для подростков и родителей.
Срок реализации проекта:	Январь - декабрь 2019 г.
Обоснование проекта:	Образ современной детской библиотеки уже нельзя представить исключенной из мирового информационного пространства, оторванной от прогрессивных технологий настоящего. Безусловно, роль книги велика, и комплектовать библиотеки разнообразными книжными источниками необходимо, но также важным является использование новых информационных технологий для развития культуры чтения, привлечения к чтению юных пользователей. Сегодня, в условиях информационного общества, уже невозможно качественно удовлетворять потребности пользователей библиотек без применения современных технологий и использования мультимедийных ресурсов. Именно в способности передавать информацию человеку по нескольким каналам восприятия одновременно и заключается огромный информационный потенциал мультимедиа. Мультимедийные продукты ориентированы на компьютерные носители и средства воспроизведения (CD-ROM, DVD-ROM). Библиотека, создавая свои мультимедийные продукты, усиливает познавательный интерес к чтению у детей, а также повышает свою значимость и признание в обществе.
Цель проекта:	создание мультимедийного пространства библиотеки, обеспечивающего новый уровень и качество обслуживания пользователей библиотеки.
Задачи проекта:	<ul style="list-style-type: none"> - использование новых информационных технологий для развития культуры чтения, привлечения к чтению юных пользователей; - формирование информационной культуры пользователей как необходимого условия адаптации к деятельности в информационном обществе; - создание максимально благоприятных условий для получения ценной информации, предоставление пользователю максимальной свободы выбора форм и методов работы с материалом; - раскрытие потенциала информационных ресурсов библиотеки; - использование наработок специалистов библиотеки для создания собственной мультимедиа продукции.

Основные этапы проекта

№ п/п	Название мероприятия	Дата проведения
1.	«В лабиринте всемирной паутины» - квест-игра (в рамках Всероссийской Недели безопасного Рунета) (для детей 8-10 лет)	февраль
2.	«Бездна информации, или Информационная безопасность?!» - знакомство с сетевым этикетом и правилами безопасности в виртуальном пространстве (в рамках Всероссийской Недели безопасного Рунета) (для детей 9-10 лет)	февраль
3.	«Таинственная паутина: ресурсы Интернет» - виртуальная экскурсия по бесплатным сервисам Интернета (для детей 13- 15 лет)	февраль - май
4.	«Час суда в Интернет-паутине» - импровизированное судебное заседание в защиту безопасного Интернета (для детей 11-14 лет)	апрель
5.	«Владеешь информацией - владеешь ситуацией» - онлайн-диалог (для детей 14-15 лет)	сентябрь

Познавательный клуб «Интернешк@» (для детей 8 -10 лет)

1.	«Меридианы фантазии» - создание фотогалереи с комментариями в онлайн программе Voice Thread	январь
2.	«Листая Интернет сегодня» - виртуальное ориентирование	февраль
3.	«Виртуальная мозаика» - создание онлайн пазла	март- апрель
4.	«Мой милый край ни в чем не повторим» - видео круиз по Белгородскому краю	май
5.	«Интернет: безопасно, полезно, интересно» - информационный час	сентябрь
6.	«Все, кто хочет твердо знать...» - изучение текстового редактора Word	октябрь
7.	«От корней к вершинам» - создание семейного древа в онлайн программе MyHeritage	ноябрь
8.	«Эрудиция + творчество» - составление кроссвордов в онлайн программе Crossword Forge	декабрь